



PENSAMENTO COMPUTACIONAL NAS #BESCOLARESGALABERTAS

@bibliocanosa

F E I T O

C O N

X E I T O



AMAR O MAR

CEIP Canosa - Rus 2019/20

A miña amiga Sofía

Segue as frechas para descubrir quen é Sofía,
a mellor amiga do peixe Antón.



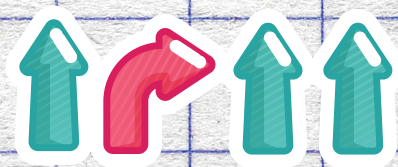
Peixe lambón

Se seguimos as frechas de abaixo,
chegaremos á comida favorita de Xan.



Tres corazóns

O lumbrigante elegante, ca axuda das frechas,
ensínanos que animal mariño ten tres corazóns.



A dirección correcta

Completa o código e deposita a botella de plástico no seu colector para evitar que chegue ó mar.



A illa do tesouro

Marca o punto exacto onde se atopa o tesouro segundo o código secreto do mapa.



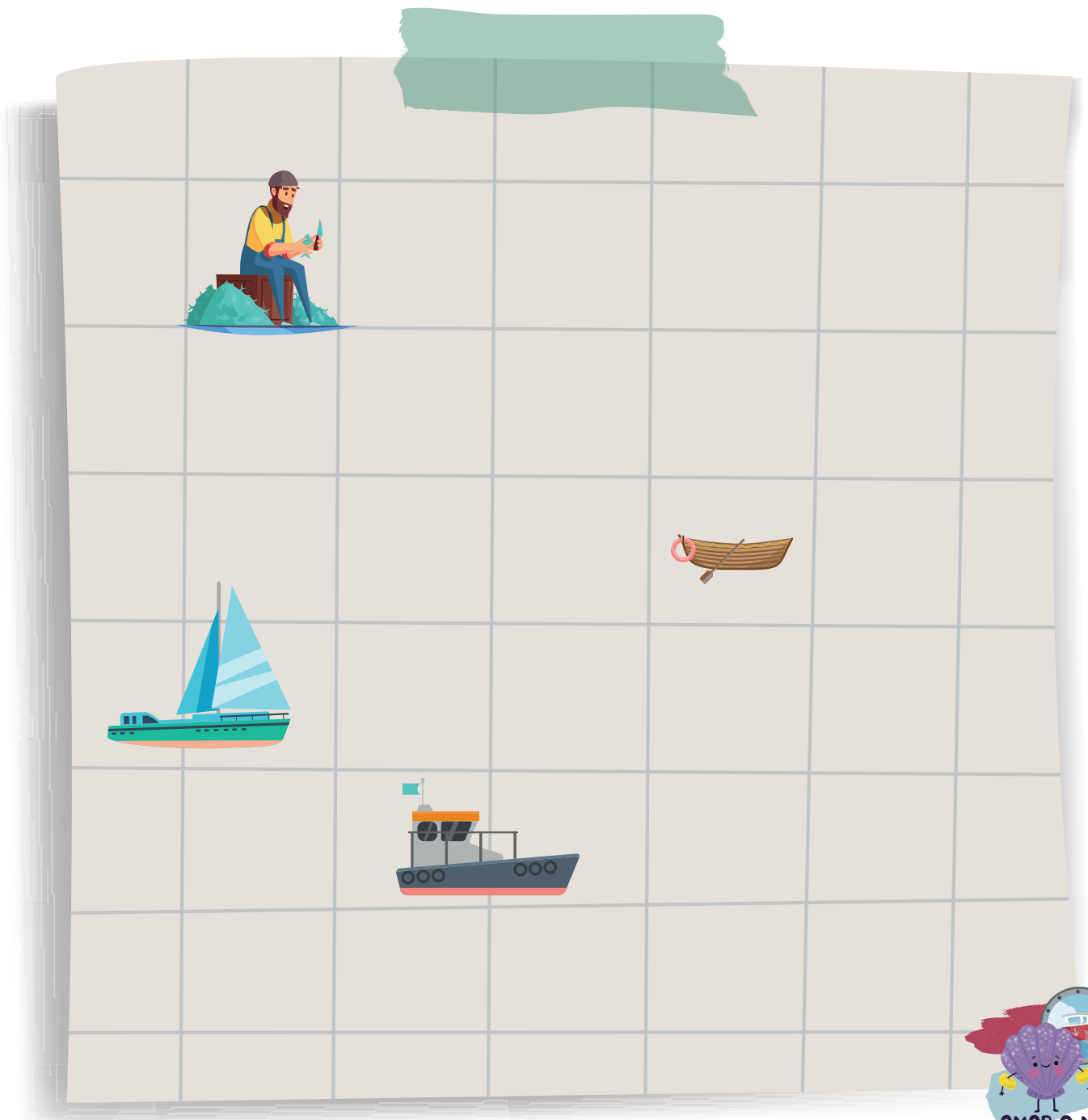
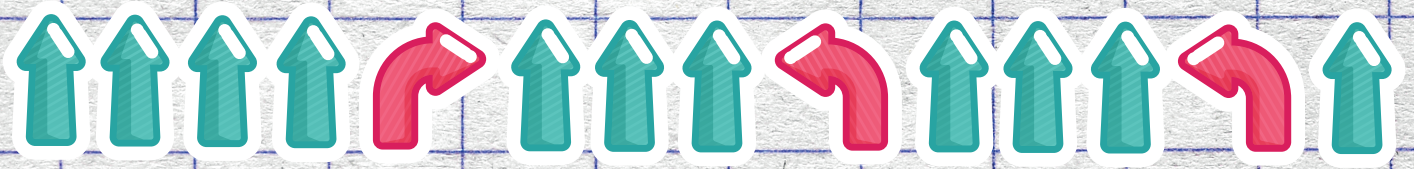
O peixiño perdido

Este peixe despistouse e non sabe chegar
onda a súa familia. Ordena o código para ir con ela.



Cal é o barco de Xoán?

Utiliza o seguinte código para chega onde el.



O barco de mercadorías

Escribe o código de programación que leva
as mercadorías ata o seu barco.



Ollo cas rochas!

O faro guía ó barco que está chegando a terra.
Escribe o código que segue ata chegar a el sen
tocar as rochas.

